**Estrutura de Diretórios**

O /*Nome do Projeto*/ utiliza-se de vários arquivos com diversas extensões para funcionar corretamente por isso se torna vital manter uma estrutura de diretórios simples, organizada e bem documentada. Por isso atualmente utilizamos a seguinte estrutura:

./

├── index.html

├── LICENSE

├── README.md

└── src/

├── assets/

│   ├── CSS/

│   │   └── style.css

│   ├── Images/

│   └── JS/

│   └── script.js

└── HTML/

├── components/

│   └── component.html

└── other.html

Nota: a pasta components só vai ser útil quando tivermos um back-end.

**Arquivos Importantes:**

**Em especial há alguns arquivos importantes de forma prática e/ou descritiva, que serão listadas abaixo:**

| **Arquivos** | **Função** |
| --- | --- |
| index.html | Inicia o processo de deploy (sem backend) pelo github. |
| LICENSE | Descreve as condições (Licença) em que o projeto é distribuído |
| README.md | Descreve algumas informações básicas do projeto |
| .gitignore | Define os arquivos que **NÃO** serão subidos para o github |

**Pastas e suas funções:**

**Dividimos nossos arquivos entre as pastas baseando-se na:**

* Função dos Arquivos
* Extensão

Confira a função de cada pasta:

| **Pasta** | **Função** |
| --- | --- |
| ./ | Raíz do projeto possui os arquivos mais importantes |
| src/ | Todos os arquivos relacionados a parte funcional do projeto |
| assets/ | Arquivos que serão servidos ao cliente |
| **CSS/** | Todos os arquivos .css (folhas de estilo) |
| **Images** | Todas as imagens utilizadas no cliente (.svg, .png, .jpg ...) |
| **JS** | Todos os arquivos .js (ECMAScript) utilizados no lado cliente |
| HTML/ | Todas os arquivos .html (páginas que serão servidas) |